



PROGRAMA DE EXAMEN

CARRERA: Tecnicatura en Informática y Redes de Datos

CÁTEDRA: Programación I

AÑO : Primero

DIVISIÓN: Única



CONTENIDOS

- **Introducción al Software**

Software. Programa. Código Fuente. Sistema Operativo. Lenguajes de alto nivel y lenguajes de bajo nivel. Lenguaje de máquina. Compilador. Intérprete. Diferencia entre Compilador e Intérprete.

- **Problemas de Lógica**

Problemas para que nos introduzcan la programación.

- **Algoritmos**

Algoritmos. Robustez de un algoritmo. Correctitud de un algoritmo. Completitud de un algoritmo. Eficiencia y Eficacia de un algoritmo. Resolución de problemas. Diagramas de flujo. Pseudocódigo.

- **Programas**

Lenguaje de Programación estructurado. Elementos de un programa Constantes. Variables. Definición de Variables. Reservando memoria. Tipos de datos. Inicializar una variable. Asignación de un valor. Palabras reservadas o claves. Expresiones y Sentencias. Operadores.

Estructuras de Programación

Contenidos Conceptuales: Estructuras de control. Partes de una estructura de control. Sentencias o instrucciones. Estructuras de selección if. Estructuras de selección if / else. Estructuras condicionales Anidadas. Estructura While. Estructura For. Estructura Do While. Contadores, Acumuladores . Ejercicios de Aplicación en Diagramas de Flujo .



Leguaje de Programación

- Lenguaje de programación dirigido por eventos : Introducción al VISUAL BASIC, historia , características, entorno del desarrollo, comando , objetos y eventos. Ejemplos en pseudocódigo.

Practica en computadora

- de lenguaje de programación dirigido por eventos(VISUAL BASIC) y un ambiente de aprendizaje de lenguaje de programación que permite a los principiantes obtener resultados sin tener que aprender a escribir de manera sintácticamente correcta primero.

BIBLIOGRAFÍA

- Fundamentos de la Programación . Algoritmo y estructura de datos . Ed. McGraw Hill .
- Instituto Nacional de estadística e Informática . Elaborado por la Sub_Jefatura de Informática . Dirección Técnica de Desarrollo Informática.
- file:///C:/Users/usuario/Downloads/QU%C3%89%20ES%20UN%20ALGORITMO.doc%20-%20Google%20Drive.htm
- <http://serdis.dis.ulpgc.es/~itop-ib/Algoritmica/AlgunosAlgoritmos1.pdf>
- <http://artemisa.unicauca.edu.co/~nediaz/LabII/practica06.htm>
- http://www.uap.edu.pe/pregrado1/02/trabajos/02119/prob_varios.htm
- EJEMPLOS Y EJERCICIOS. Programa Nacional de Formación en Sistemas e Informática.
- Ejercitación Algoritmos V 2.0 UTN
- Ejercicios resueltos con pseudocódigo y diagramas de flujo. Bucles for-next y while-do. Curso Bases de la programación Nivel I
- Aprenda Visual Basic 6.0 como si estuviera en primero. Javier García de Jalón José Ignacio Rodríguez Alfonso Brazález.
- Ejercicios de Visual BASIC 6 . Fundamento de la Informática .UTN